Návod k použití galerie

Table of Contents

[1. Příprava prostoru 2](#_Toc118887347)

[2. Spouštění programu 2](#_Toc118887348)

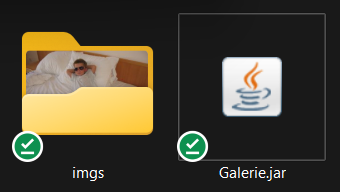
[3. Funkcionalita 2](#_Toc118887349)

[Nastavení 2](#_Toc118887350)

[Ikony obrázků 3](#_Toc118887351)

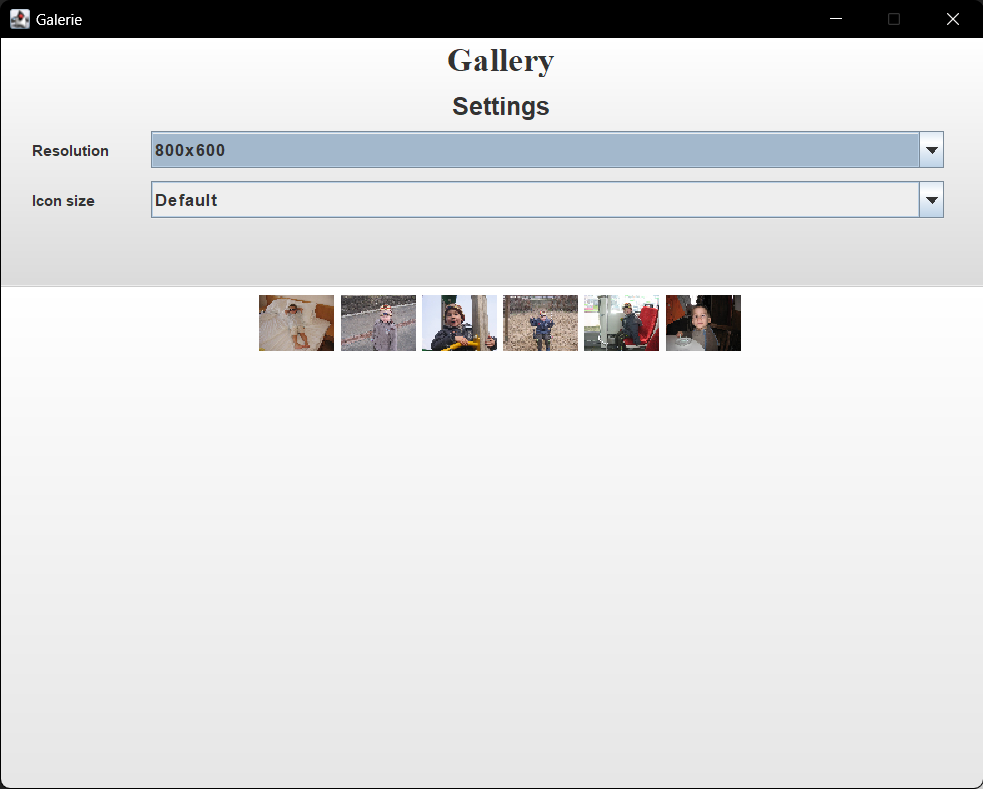
[Zavírání programu 3](#_Toc118887352)

# Příprava prostoru

Prvním krokem k efektivnímu použití aplikace je správné umístění souboru .jar v souborovém systému. Je nutné, aby .jar byl umístěn vedle složky s obrázky, která musí mít název *imgs*.

Do složky *imgs* můžete vložit libovolné množství obrázků, vkládejte však pouze soubory s příponou .jpg a .png. Jiné soubory nebudou zobrazeny.

# Spouštění programu

Jakmile budete mít připravené obrázky, spusťte Galerii dvojklikem levého tlačítka myši na ikonku kávového šálku. Otevře se následující okno. 

# Funkcionalita

## Nastavení

V sekci nastavení si můžete zvolit velikost okna a ikon obrázků. U velikosti okna máte na výběr dvě možnosti, u velikosti ikon čtyři. Tyto změny jsou okamžitě viditelné, takže si můžete jednoduše vyzkoušet, které nastavení se vám nejvíce líbí.

## Ikony obrázků

Když se rozhodnete, který obrázek si přejete zobrazit, klikněte na něj. Obrázek se roztáhne na celou plochu okna. Když budete obrázek chtít změnit, klikněte na něj, abyste ho zmenšili. Opět se vám zobrazí nabídka obrázků.



# Zavírání programu

Protože program obrázky pouze čte, nemělo by dojít k poškození uložených obrázků při ukončení programu jakýmkoliv způsobem.